|  |  |
| --- | --- |
| Usuario | |
| **Nombre:** | Indentificar Usuario |
| **Descripción:** Permite al cliente identificarse escribiendo un nombre de usuario y si se quiere, cambiar el nivel. | |
| **Actores:** Usuario | |
| **Precondiciones:** El usuario no se haya identificado previamente. | |
| **Requisitos no funcionales:** Ninguno. | |
| **Flujo de Eventos:**  1.- El Usuario ejecuta la aplicación y aparece una pantalla para Identificarse (Ilustración 1)  2.- El usuario introducirá un Nombre y un nivel para empezar. | |
| **Poscondiciones:** El usuario queda identificado y carga el sudoku del nivel elegido. | |
| **Interfaz Gráfica:**    Ilustración 1 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Usuario | |
| **Nombre:** | Jugar |
| **Descripción:** Permite al usuario jugar al sudoku, introduciendo los números en las casillas. Puede solicitar una ayuda que le dice si hay otro número en conflicto. | |
| **Actores:** Usuario | |
| **Precondiciones:** El usuario se haya identificado previamente. | |
| **Requisitos no funcionales:** Ninguno. | |
| **Flujo de Eventos:**  1.- Tras identificarse, el usuario se encuentra con la pantalla inicial de Sudoku (Ilustración 2)  2.- El usuario **introducirá los números** mediante el **botón derecho del ratón**.  3.- Si pulsa el botón Ayuda, buscará posibles números en conflicto y de encontrar alguno, los resaltará en amarillo (Ilustración 3).  4.- Al pulsar en el botón Finalizar (Ilustración 4), preguntará si desea salir o no. | |
| **Poscondiciones:** Ninguna | |
| **Interfaz Gráfica:**    Ilustración 4  Ilustración 3  Ilustración 2 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Usuario | |
| **Nombre:** | Finalizar |
| **Descripción:** Permite al cliente darle la opción de finalizar el juego o continuar con el propuesto | |
| **Actores:** Usuario | |
| **Precondiciones:** El usuario se haya identificado correctamente y haya pulsado finalizar | |
| **Requisitos no funcionales:** Ninguno | |
| **Flujo de eventos:**  1-. Tras haberle dado en el botón finalizar de la pantalla del sudoku (Ilustración 1), el usuario se encuentra en la pantalla de finalizar (Ilustración 2).  2-. Se le mostrará la opción de finalizar o no  [Si el usuario pincha sobre “Si”]  3a-. Retornará a la pantalla del sudoku  [Si el usuario pincha sobre “No”]  4a-. Se le mostrara a continuación la pantalla del ranking (Ilustración 3) | |
| **Poscondiciones:** Ninguna | |
| **Interfaz gráfica:**    Ilustración 1 Ilustración 2 Ilustración 3 | |